



## BRO-VIGOUDENN - Le Pays Bigouden - Finistère Sud - Bretagne

Ce jeu se compose de 9 quilles de tailles différentes, il se joue avec 5 boules en bois plombées. Il se pratique tous terrains, de préférence sur gazon, mais aussi sur allée sablée, terre battue et éventuellement sur dalle béton, bitume, avec un jeu spécialement aménagé.

### Historique

Fruit d'une longue recherche due à François Olier de Sizun, les premières mentions de ce jeu apparaissent dès le XI<sup>ème</sup> siècle. Il a été très joué jusqu'à il y a environ 200 ans. Pour d'obscures raisons il fut réprouvé et interdit par certaines autorités nobiliaires et religieuses. Un jeu ayant de grandes similitudes fut joué sporadiquement dans le Sud Finistère et une partie ouest du Morbihan. Sa disparition totale était due à l'absence de règles écrites et surtout aux modifications apportées à celles-ci.

### Le Jeu

Ce jeu ancien en soi, mais tou-à-fait nouveau puisque sa première réédition a eu lieu en 1989, présente de grands avantages par sa facilité d'installation, qui demande peu de préparation de mise en oeuvre d'une part, et son transport d'autre part est aisé car peu volumineux. Ce jeu ancestral est à l'origine de bon nombre de jeux de quilles actuels. Il est attractif par les règles simples qui le régissent. Ce n'est pas un jeu de massacre, il est tout en finesse, le talent de chacun peut s'exprimer dans chaque phase du jeu. Nos anciens avaient un grand savoir et une maîtrise des jeux, dont certains dérangeaient jusqu'à l'anathème. Le Kilhou koz en faisait partie, c'est dire tout son intérêt présent.

### Règle sommaire

La grande quille s'appelle la 'vieille' 'an hi Goz' si elle tombe seule, elle vaut 9 points.

Les quilles moyennes (4) 'Anter Kill' valent chacune 5 points, si l'une tombe seule

Les petites quilles (4) 'Kill Vihan' valent chacune 1 point.

Si deux quilles qu'elles qu'elles soient tombent en même temps elles ne valent plus qu'un point chaque.

Le jeu se joue sur tous les terrains plats. Selon le genre de terrain utilisé comme aire de jeu la distance du but varie.

L'emplacement des quilles est déterminé à l'aide d'un gabarit au sol, ce qui permet l'exactitude des emplacements et la régularité du jeu.

Les quilles sont placées toujours selon le même ordre, soit sur une contre-quille enfoncée au ras du sol (gazon, terre battue) ou sur des marques faites à la peinture (bitume, béton). Dans une forme modernisée les quilles peuvent être placées sur un gabarit spécial fixé au sol, mais néanmoins amovible.

Le maximum de points par jeu est de 45, un joueur réussit en moyenne de 25 à 30 points.

Chaque jeu est limité à 3 minutes.

Le jeu est mixte.

---

### [Bro-Vigoudenn !](#)

Guide web du Pays Bigouden. [Combrit-Sainte-Marine](#) | [Gourlizon](#) | [Guiler-sur-Goyen](#) | [Guilvinec](#) | [Ile-Tudy](#) | [Landudec](#) | [Loctudy](#) | [Penmarch](#) | [Peumerit](#) | [Plobannalec](#) | [Plogastel-Saint-Germain](#) | [Plomeur](#) | [Plonéour-Lanvern](#) | [Plovan](#) | [Plozévet](#) | [Pont-L Abbé](#) | [Pouldreuzic](#) | [Saint-Jean-Trolimon](#) | [Treffiagat](#) | [Tréguennec](#) | [Tréméoc](#) | [Tréogat](#)